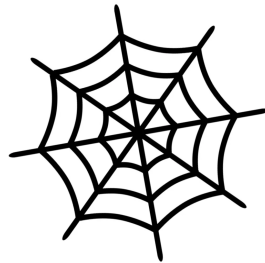


Eiland des Grauens

Abenteurer Eiland des Grauens
System Dungeon Crawl Classics
Spielleiter Herbert Janßen
Tag Sonntag, 18. Januar
Uhrzeit 10:00
Dauer 4+ Stunden
Spielerzahl 3–5
Raum/Tisch _____
Charaktere werden gestellt

FROST XXVII



Achtung: könnte Riesenspinnen enthalten!

*Ihr habt die Karte einer **unbekannten Insel** mit angeblich **großen Schätzen** gefunden und sogleich eine Passage gemietet. Gelandet seid ihr in einem **Insulaner-Dorf**, das vom Hauptteil der Insel durch eine **riesige Palisade** abgetrennt ist – merkwürdig.*

Ihr spielt **Stufe 2** Abenteurer und **entscheidet selbst** was ihr **erkunden** wollt. Basierend auf dem Klassiker „**X1 Isle of Dread**“ von 1981, aber die ganze Kampagne werden wir kaum schaffen.

Für **Anfänger** und **Veteranen** geeignet.

Spieler

1)

4)

2)

5)

3)