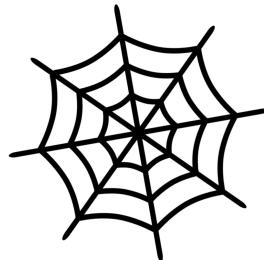


Eiland des Grauens

Abenteuer	Eiland des Grauens
System	Dungeon Crawl Classics
Spielleiter	Herbert Janßen
Tag	Sonntag, 18. Januar
Uhrzeit	10:00
Dauer	4+ Stunden
Spielerzahl	3–5
Raum/Tisch	_____



Charaktere werden gestellt

Achtung: könnte Riesenspinnen enthalten!

*Ihr habt die Karte einer **unbekannten Insel** mit angeblich **großen Schätzen** gefunden und sogleich eine Passage gemietet. Gelandet seid ihr in einem **Insulaner-Dorf**, das vom Hauptteil der Insel durch eine **riesige Palisade** abgetrennt ist – merkwürdig.*

Ihr spielt **Stufe 2** Abenteurer und **entscheidet selbst** was ihr erkunden wollt. Basierend auf dem Klassiker „**X1 Isle of Dread**“ von 1981, aber die ganze Kampagne werden wir kaum schaffen.

Für **Anfänger** und **Veteranen** geeignet.

Spieler

1)	4)
2)	5)
3)	

FROST XXVIII

